Michael Jonathan Setiawan

58170468

Pertemuan 9 - Pernyataan Penentu Keputusan (lanjutan)

Suatu pemilihan *statement* yang akan diekseskusi jika pilihan tersebut didasarkan atas kondisi tertentu untuk mengarahkan perjalanan suatu proses. *Statement* akan dijalankan bila bernilai benar, jika salah maka tidak akan dijalankan. Semua *statement* diekseskusi oleh *compiler*.

*If­*-*else* *If*-*else*

Merupakan struktur percabangan *if* lebih dari dua kondisi. Tugasnya untuk mengatur pernyataan ketika dijalankan sesuai dengan kondisi yang benar. Percabangan ini merupakan pengembangan dari struktur *if* dua kondisi karena percabangan ini akan menambahkan satu atau lebih kondisi ke dalamnya.

Bentuk:

if (kondisi A) {

pernyataan A

} else if (kondisi B) {

pernyataan B

} else if (kondisi C) {

pernyataan C

} else {

pernyataan diluar kondisi

}

*Switch*

Merupakan pernyataan yang digunakan untuk menjalankan salah satu pernyataan dari beberapa kemungkinan pernyataan. Namun pengunaan *switch* sifatnya lebih sempit karena hanya digunakan untuk memeriksa data yang bertipe *integer*. *Switch* digunakan untuk melakukan tindakan berbeda terhadap sejumlah kemungkinan nilai.

Bentuk:

switch (ekspresi Integer) {

case nilaiSatu:

Pernyataan 1

break;

case nilaiDua:

Pernyataan 2

break;

...

default: Pernyataan N;

}